

## MTTTP5, luento 30.10.2018

## Luku 3

## Todennäköisyysjakaumia

## 3.1 Satunnaismuuttuja ja todennäköisyysjakauma

Esim. 3.1.1 Satunnaisilmiö nopanheitto,  
satunnaismuuttuja  $X$  = saatu silmäluku,  
 $P(X = 1) = P(X = 2) = \dots = P(X = 6) = 1/6$

Esim. 3.1.2 Satunnaisilmiö neljän kolikon heitto,  
satunnaismuuttuja  $X$  = klaavojen lukumäärä  
heittosarjassa,  
 $P(X = 0) = 1/16, P(X = 1) = 4/16, P(X = 2) = 6/16, P(X = 3) = 4/16, P(X = 4) = 1/16$

- Satunnaismuuttuja  $X$  on funktio, joka liittää yksikäsitteisen reaaliluvun jokaiseen tarkasteltavan satunnaisilmiön perusjoukon tulokseen.
- Tarkastellaan eri tulosten arvojen todennäköisyyksiä, jolloin saadaan satunnaismuuttujan todennäköisyysjakauma.
- Satunnaismuuttuja voi olla jatkuva tai diskreetti.
- Funktiota, joka määrittää satunnaismuuttujan todennäköisyysjakauman, kutsutaan tiheysfunktioksi, merk.  $f(x)$ .
- Satunnaismuuttujan  $X$  kertymäfunktio  $F(x) = P(X \leq x)$ .

Esim. Vakioveikkaus

$X$  = oikein veikattujen kohteiden lukumäärä

$$\begin{aligned} F(0) &= P(X \leq 0) = P(X = 0) \\ &= 2^{13}/3^{13} = 8192/1594323 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} F(5) &= P(X \leq 5) \\ &= P(X = 0) + P(X = 1) + \dots + P(X = 5) \end{aligned}$$

## Kertymäfunktion ominaisuuksia

- $F(-\infty) = 0, F(\infty) = 1$
- $P(a < X \leq b) = F(b) - F(a), a < b$
- Jos  $X$  jatkuva, niin  $P(X \leq a) = P(X < a) = F(a)$
- $P(X > a) = 1 - P(X \leq a) = 1 - F(a)$
- Jos  $X$  jatkuva, niin  $F'(x) = f(x)$

### 3.2 Diskreetti satunnaismuuttuja

Olkoon diskreetin satunnaismuuttujan  $X$  arvot  $x_1, x_2, \dots$ , ja näiden arvojen todennäköisyydet  $p_1, p_2, \dots$

Satunnaismuuttujan  $X$  todennäköisyysjakauma määritellään pistetodennäköisyyksien

$$P(X = x_i) = \begin{cases} p_i, & i = 1, 2, \dots, \text{missä } p_1 + p_2 + \dots = 1 \\ 0, & \text{muulloin} \end{cases}$$

perusteella.

Määritellään odotusarvo

$$E(X) = p_1x_1 + p_2x_2 + \dots + p_kx_k = \mu$$

ja varianssi

$$\begin{aligned} \text{Var}(X) &= E(X - \mu)^2 \\ &= p_1(x_1 - \mu)^2 + p_2(x_2 - \mu)^2 + \dots + p_k(x_k - \mu)^2 \\ &= \sigma^2 \end{aligned}$$

Varianssin neliöjuuri  $\sigma$  on keskihajonta.

Esim. 3.2.2 Nopanheitto, satunnaismuuttuja  $X$  = saatu silmäluku,  $X$ :n todennäköisyysjakauma

$$P(X = 1) = P(X = 2) = \dots = P(X = 6) = 1/6$$

$$E(X) = 1 \cdot \frac{1}{6} + 2 \cdot \frac{1}{6} + \dots + 6 \cdot \frac{1}{6} = 3,5$$

$$\text{Var}(X) = (1 - 3,5)^2 \cdot \frac{1}{6} + \dots + (6 - 3,5)^2 \cdot \frac{1}{6} = \frac{35}{12}$$

Esim.  $X =$  klaavojen lukumäärä neljän kolikon heitossa

$X$ :n todennäköisyysjakauma:

$$P(X = 0) = 1/16, P(X = 1) = 4/16, P(X = 2) = 6/16,$$

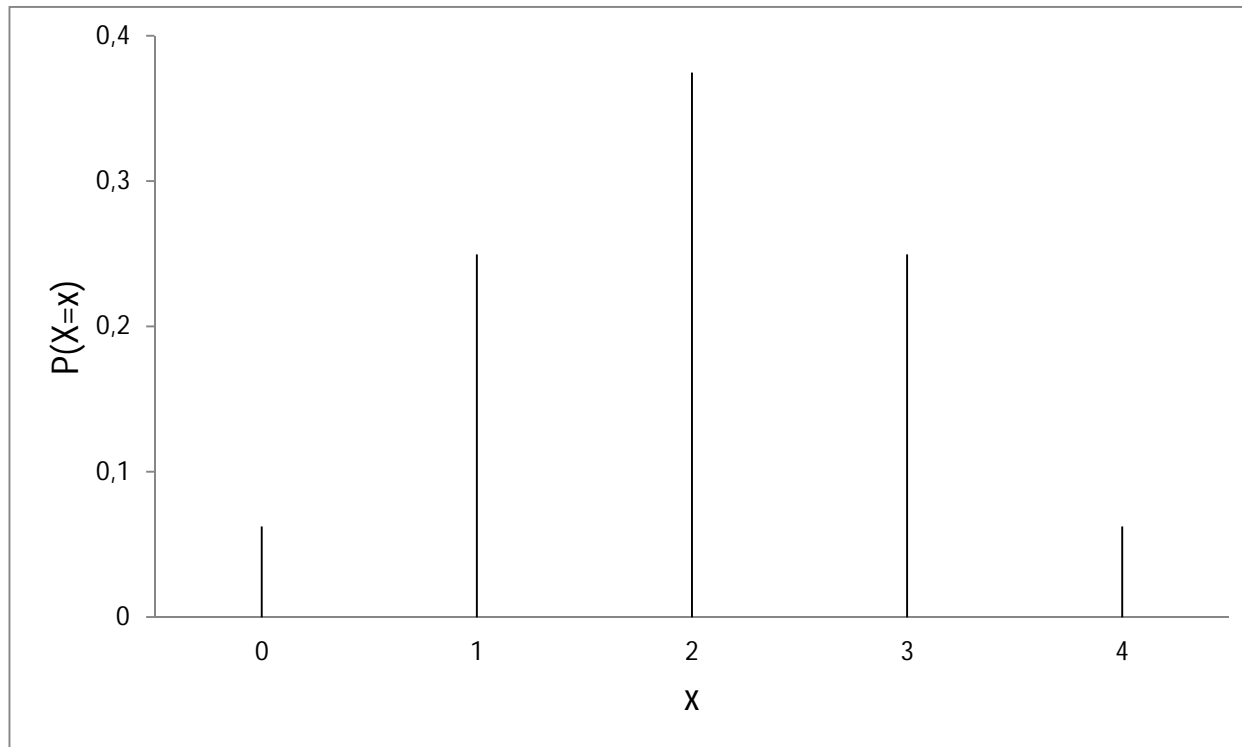
$$P(X = 3) = 4/16, P(X = 4) = 1/16$$

$$E(X) = 0 \cdot \frac{1}{16} + 1 \cdot \frac{4}{16} + \dots + 4 \cdot \frac{1}{16} = 2$$

$$\text{Var}(X) = (0 - 2)^2 \cdot \frac{1}{16} + (1 - 2)^2 \cdot \frac{4}{16} + \dots + (4 - 2)^2 \cdot \frac{1}{16} = 1$$



Jakauma graafisesti:



Esim. Satunnaiskokeessa onnistutaan todennäköisyydellä  $p$  ja epäonnistutaan todennäköisyydellä  $1 - p$ . Määritellään satunnaismuuttuja

$$X = \begin{cases} 1, & \text{jos onnistutaan} \\ 0, & \text{jos epäonnistutaan} \end{cases}$$

Siis  $P(X = 1) = p$ ,  $P(X = 0) = 1 - p$ .

$$E(X) = 1 \cdot p + 0 \cdot (1 - p) = p$$

$$\text{Var}(X) = (1 - p)^2 \cdot p + (0 - p)^2 \cdot (1 - p) = p(1 - p)$$

Vrt. esim. 3.2.3.

### 3.3 Jatkuva satunnaismuuttuja

Olkoon  $f(x)$  jatkuvan satunnaismuuttujan  $X$  tiheysfunktio. Tällöin  $f(x) \geq 0$  sekä  $f(x)$ :n ja  $x$ -akselin väliin jäävä pinta-ala on yksi.

Määritellään  $X$ :n odotusarvo

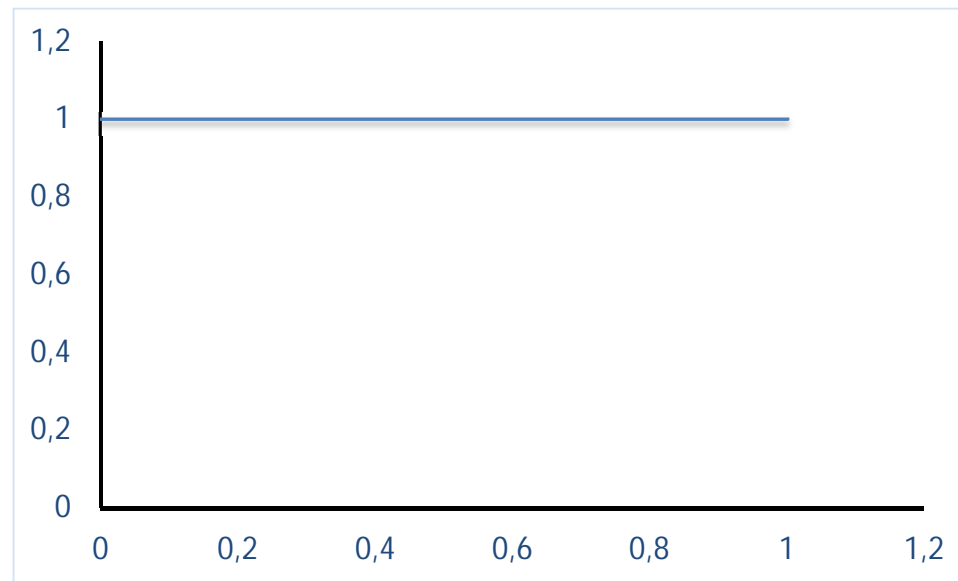
$$E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} xf(x)dx = \mu$$

ja varianssi

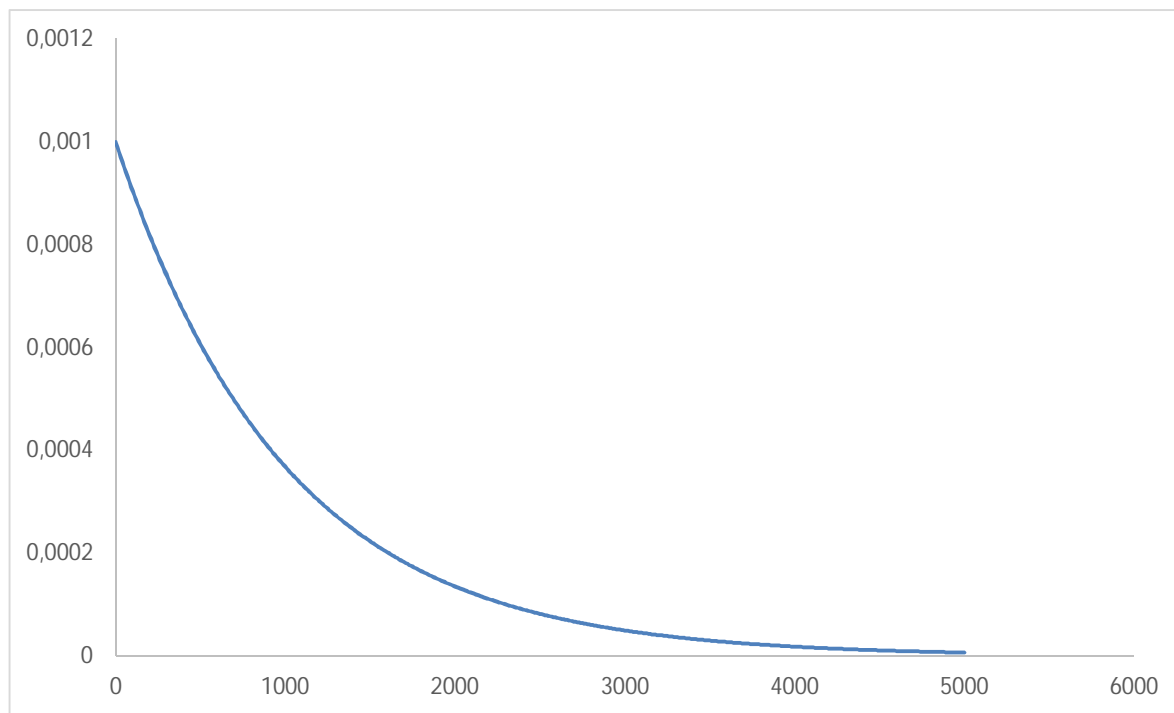
$$\text{Var}(X) = E(x - \mu)^2 = \sigma^2 \quad \text{ks. kaava (3.4)}$$

$X$ :n keskihajonta on  $\sigma$ .

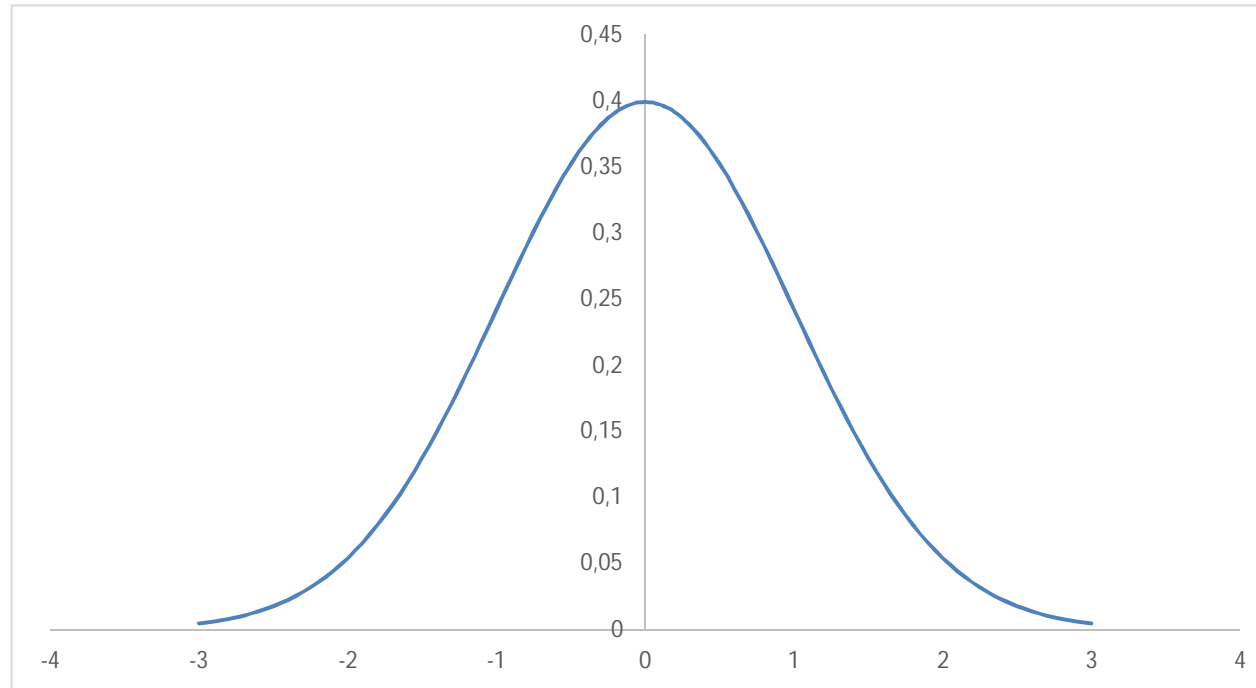
Esim.  $f(x) = 1$ , kun  $0 \leq x \leq 1$



Esim.  $f(x) = 0,001e^{-0,001x}$ ,  $x \geq 0$

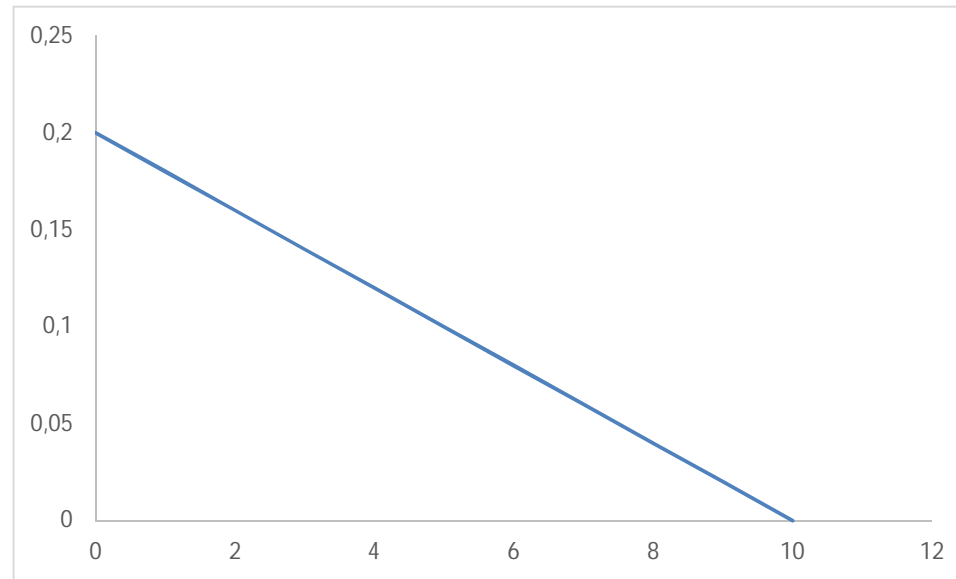


Esim.  $f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}x^2}$

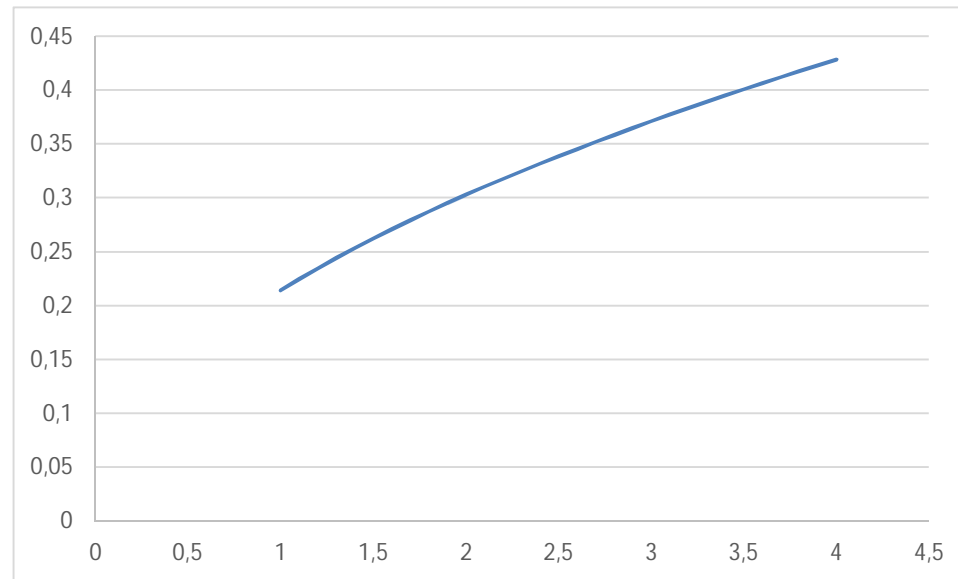


Kyseessä standardoidun normaalijakauman tiheysfunktio (ks. luentomoniste s. 22)

Esim.  $f(x) = 0,02(10-x), 0 \leq x \leq 10$



Esim.  $f(x) = \frac{3}{14}\sqrt{x}$ , kun  $1 \leq x \leq 4$ .





Olkoot  $a$  ja  $b$  reaalilukuja ( $a \leq b$ ). Tällöin

- $P(X \leq a) = F(a)$
- $P(X \geq a) = 1 - F(a)$
- $P(a \leq X \leq b) = F(b) - F(a)$

Esim.  $f(x) = 1/4$ , kun  $0 \leq x \leq 4$

$F(x) = P(X \leq x) = x/4$  (suorakulmion pinta-alana)

$P(2 \leq X \leq 3) = F(3) - F(2) = 3/4 - 2/4 = 1/4$

$P(X \geq 1) = 1 - F(1) = 1 - 1/4 = 3/4$